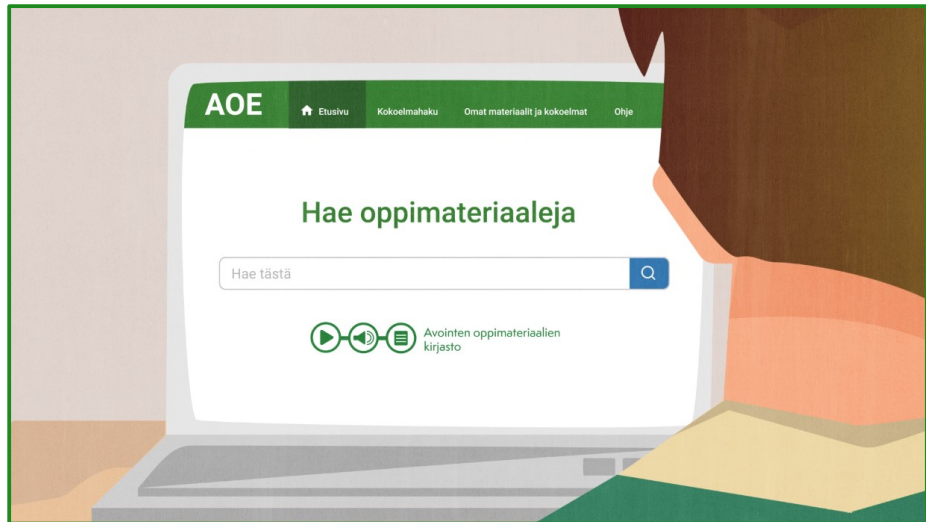


Avointen oppimateriaalien kirjasto tukee avointa oppimista



Avointen oppimateriaalien kirjasto

Avointen oppimateriaalien kirjasto (aoe.fi)



Avointen oppimateriaalien kirjasto (aoe.fi) -video is licensed under CC BY-ND 4.0 by CSC.

Mikä?

- Löydä ja käytä avoimia oppimateriaaleja – myös siellä missä työskentelet ja opit muutenkin
- Jaa halutessasi omat oppimateriaalisi muiden hyödynnettäväksi
- Kehitä materiaaleja edelleen

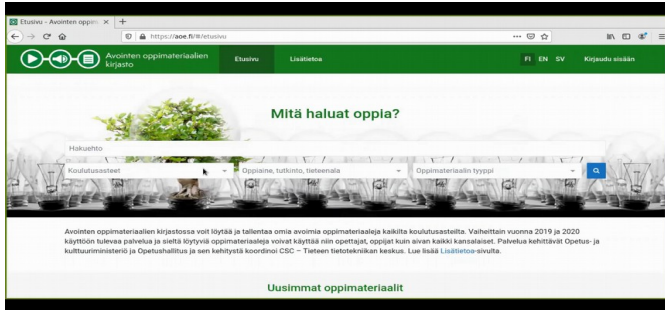
Kenelle?

- Kaikille koulutusasteille ja jatkuvaan oppimiseen
- Oppijoille, opettajille, oman osaamisensa kehittäjille, oppimisen tukihenkilöille
- Yhteisopetukseen ja yhteistyöhön



Avointen oppimateriaalien kirjasto

1. Käytä ja tutustu



- Lähtökohta: avointen oppimateriaalien saatavuus edistää oppimista ja tuo työkaluja opetukseen
 - Löydettävyys olennaista
 - Käyttäminen lisää laaduntuntua
- Löydä tarkasti omaan kiinnostukseesi ja oppimistyyliisi sopivia materiaaleja
- Ymmärrä yhdellä silmäyksellä miten saat käyttää materiaalia (CC-lisenssit)
- Löydä avointa materiaalia sieltä mistä muutakin oppimateriaalia – esimerkiksi Finnasta!



2. Mukauta omaan käyttöösi

- Lähtökohta: oppimista, opetusta ja oppimateriaaleja on moninaisia
- Tuki useille erimuotoisille oppimateriaaleille sekä monikielisille ja -tiedostoisille oppimateriaaleille
- Käytä oppimateriaalia siellä missä opitkin – upotuksen, lataamalla, tulostamalla
- Kuratoi sisältöä kokoelmin
- Jaa kokemuksesi arvioimalla materiaali
- Mukauta materiaali tarpeeseesi – lisenssin salliessa jaa myös toisille

Avointen oppimateriaalien kirjasto

Oppimisprosessin suunnittelu

Koli, Hanne
Vainio, Leena
Lisäily: 17.12.2019 11:04 Julkaisu: 17.12.2019 11:04 Muokattu: 17.12.2019 11:17

Oppimisprosessilla tarkoitetaan ajallisesti ja osittain etenevää, ennalta suunniteltua ja tavoitteellista oppimista. Oppimisprosessi on pidempikestoisen, useammasta oppimistilanteesta muodostuva tavoitteellinen opetuskokonaisuus. Oppimisprosessi on helpompi käsitellä, kun sitä mietitään matkana, polkuna, eri etapin muodostamana kokonaisuutena, tienä, seikkailuna, pelinä.

Avain sanat
oppimisprosessi pedagogiikka digipedaogikka oppiminen opetus osaopohjan oppiminen
linnopoljan oppiminen yksilöllinen oppiminen monialainen oppiminen kielten opetus Raport classroom

Lisää kuvakeitä

Valinnainen otsikko nro 1: Tavoitteet
Ota tämä materiaali käyttöön kun xxx. Opettele ensiksi xxx. Muuta lorem ipsum

Tavoitteet ja tehtävät
Kokeilija, Kokeyttäjä

A Video Oppimisprosessin suunnittelu
B Video Oppimisprosessin suunnittelu - teksti
C Podcast Oppimisprosessin näkyväksi tekeminen ammattilaiselle opiskelijalle
D Podcast Oppimisprosessin näkyväksi tekeminen ammattilaiselle opiskelijalle - teksti
E Podcast Oppimisprosessin ohjaus verkossa
F Podcast Oppimisprosessin ohjaus verkossa teksti
G Infotaukko Oppimisprosessin ja oppimistilanteiden suunnittelu
H Infotaukko Yksilöllinen oppimisprosessi

Prosessin suunnittelun A ja O
Testaaja, Testhenkilö

A Podcast Opettajan taidot
B Podcast Opettajan Tvt-ai...





Käytä OER



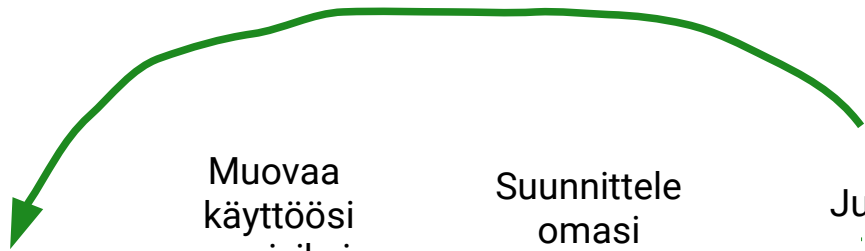
Muovaa
käyttöösi
sopiviksi



Suunnittele
omasi



Julkaise



3. Suunnittele

- Lähtökohta: jotta oppimateriaaleja avataan, on prosessin oltava selkeä



Miten löydän avointa materiaalia oppimateriaalini osaksi?

Miten taata löydettävyys?

Mikä on sopivin lisenssi?

Mitä asioita ottaa huomioon julkaistessa avoimena?

Voisinko tehdä materiaalin yhdessä?

Miten huolehdin saavutettavuudesta?



3. Suunnittele: yhteistyön pelisäännöt

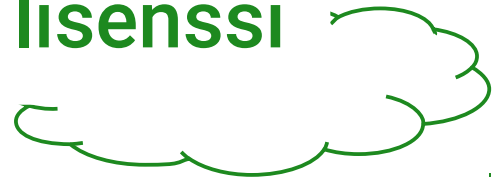
- Oppimateriaalin lisensoinnista kannattaa päättää heti aloittaessa materiaalin tekeminen
- Kaikkea ei tarvitse tehdä alusta – hyödynnä materiaalissa avoimia kuvia, templateja, graafeja jne
 - Avointa materiaalia löytyy monipuolisesti. Hyviä aloituskohtia: Finna kulttuuriperintöaineistolle, AOE oppimateriaaleille, CC-search kuville
- Minimoi henkilötietojen käyttö ja kysy tarvittaviin aina lupa
- Muista myös materiaalin elo sen valmistuttua: kuka materiaalin päivittää ja missä materiaali säilötään

Lisätietoa:

- Huomioitavat asiat avoimessa julkaisussa - **suositus**
- Finnan avoimet **materiaalit**
- CC-**materiaalien haku**



3. Suunnittele: sopiva lisenssi



- Suositelluimmat lisenssit oppimateriaaleille on CC BY ja CC BY-SA – lähde liikkeelle näistä!
- Nämä takaavat että sinut nimetään linkin kera jaettaessa materiaalia ja lisäksi SA myös ylläpitää avoimuutta
- Kummatkin mahdollistavat että oppimateriaalisi pohjalta voi tehdä johdannaisteoksia – esim. käännöksiä
- Jos käytät materiaalissasi muiden avoimia materiaaleja varmista **lenssien yhteensopivuus**
- Nykkisääntö: remiksaa kaikkia paitsi ND-lisenssoituja materiaaleja, käytä NC-lisenssoituja materiaaleja harkiten
- Jos teet oppimateriaalia muiden ihmisten kanssa, sovi lisenssoinnista yhteisesti aloittaessanne

Lisätietoa:

- Creative Commons Suomi -**sivut**
- Tekijänoikeudet opetuksessa - **oppimateriaali**
- Creative Commonsin **FAQ**



3. Suunnittele: muotoseikkoja

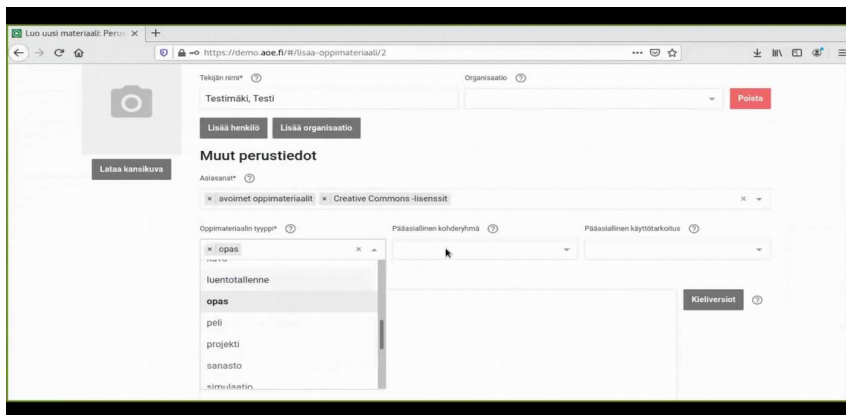
- Oppimateriaaleja voi tehdä hyvin monenlaisiin eri formaatteihin, miettiessä millaiseksi työstää materiaalin, ajattele ainakin:
 - Mitä työkaluja osaat jo käyttää
 - Kenelle teet materiaalia, pystyykö hän käyttämään valitsemaasi muotoa tai sivustoa (esim. kirjautuminen)
 - Onko formaatti avoin – pystyvätkö muut ottamaan materiaalin ja muokkaamaan se tarpeisiinsa sopivaksi
 - Miten formaatissa huomioidaan saavutettavuus – voitko itse tehdä materiaalista saavutettavamma

Lisätietoa:

- Saavutettavista **asiakirjoista**
- Verkkototeutuksen **laatukriteerit - materiaali**
- Opetuksen saavutettavuudesta **webinaareja**



4. Julkaise



- Lähtökohta: oppimateriaalien jakamisen tulee tukea niiden löytymistä, pysyvyyttä ja tekijän meritoitumista
 - Yksi paikka kaikenlaisille avoimille oppimateriaaleille
 - Tarkka kuvailu löydettävyyden edistämiseksi – avustettu kuvailu julkaisun helpottamiseksi
 - Mahdollisuus muokata tietoja jälkikäteen ja tuoda päivitetty materiaali
 - Kokoelmien avulla voit koostaa omia näkymiä ja uusia kokonaisuuksia





Avointen oppimateriaalien kirjasto

Materiaalissa käytetty seuraavia kuvia:

- "File:Black Man Walking Cartoon Vector.svg" by VideoPlasty is licensed under CC BY-SA 4.0
- "animasi" is licensed under CC0 1.0
- Taustakuva Gerd Altmann Pixabaystä, Pixabay-lisenssi



Kiitos!

Ohjeistuksia ja lisätietoa saat aoe.fi-sivuilta sekä ottamalla yhteyttä AOE-tiimiin sähköpostilla oppimateriaalivaranto@csc.fi

Järjestämme syksyllä myös webinaareja avoimiin oppimateriaaleihin liittyen – pysy kärryllä seuraamalla meitä Twitterissä @[AOE_suomi](https://twitter.com/AOE_suomi)

Tämä teos on lisensoitu Creative Commons Nimeä-JaaSamoin 4.0 Kansainvälinen -lisenssi llä